



Desafío

DE 30 DÍAS

Vitácora para TODAS LAS EDADES

1 Junio – 8 Agosto

Utilice esta vitácora o visite kdl.beanstack.org

Marque una casilla (una por día) cuando complete una actividad basada en edad enumerada en la parte posterior. Cuando alcance su meta de 30 días, pase por su sucursal local y entregue su registro completo para recibir un premio especial.

DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5	DÍA 6
DÍA 7	DÍA 8	DÍA 9	DÍA 10	DÍA 11	DÍA 12
DÍA 13	DÍA 14	DÍA 15	DÍA 16	DÍA 17	DÍA 18
DÍA 19	DÍA 20	DÍA 21	DÍA 22	DÍA 23	DÍA 24
DÍA 25	DÍA 26	DÍA 27	DÍA 28	DÍA 29	DÍA 30

Información del participante:

Nombre (primer) _____ (apellido) _____

Edad _____ Teléfono _____ Sucursal de la biblioteca _____

correo electronico _____

Escuela (si aplica) _____

Año escolar en otoño (si aplica) _____

Yo completé _____ actividades STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas).

PREMIOS

Para más información sobre los premios por completar Summer Wonder, visite kdl.org/summer. Los adultos serán automáticamente elegibles para ganar una canasta de premios. Todos los participantes que completen el desafío tendrán la oportunidad de ganar una de las 16 tarjetas de Meijer con \$250. El sorteo de las tarjetas de Meijer se realizará el día lunes 17 de Agosto. Después de que los ganadores sean notificados, se publicarán sus nombres en kdl.org/summer y kdl.beanstack.org.

FORMAS DE COMPLETAR SU DESAFÍO DE 30 DÍAS

Para una lista completa de sugerencias, visite kdl.org/summer.

Participación en línea gracias a



Regístrese y participe en el Summer Wonder en línea con Beanstack. Use el sitio web Beanstack o la aplicación para registrar su progreso y el de su familia; tenemos un programa de lectura de verano para cada grupo de edad. Cuando termine, vaya a una sucursal de KDL a reclamar su premio.

kdl.beanstack.org

PEQUEÑOS LECTORES: Nacimiento a 4 años

Como padre, usted es el primer y mejor maestro de su hijo. Las Bases de Éxito de Kent County son cinco formas divertidas, fáciles y poderosas para ayudar el desarrollo de su hijo.

- **Leer:** Señale palabras e imágenes al leer.
- **Hablar:** Salga a caminar y señale objetos que ve, canten el abecedario.
- **Amar:** Acurrúquense, mézansen y pásenla bien.
- **Jugar:** Hagan burbujas, hagan rodar una pelota entre los dos.
- **Contar:** Cuenten dedos de la mano y los pies, busquen formas en la tienda.

NIÑOS: Edades 5-10

Estas son las edades en las que los niños más necesitan acceso a los libros y la lectura. KDL quiere asegurar que los niños no pierdan terreno en los avances en la lectura que han hecho durante el año escolar. Todas estas actividades mantendrán activo el cerebro de su hijo y contarán para completar el Reto de 30 Días.

- **Leer** por lo menos 20 minutos. Puedes escoger entre libros, revistas, novelas gráficas, cómicas y más.
- **Escribir** un cuento, una carta, una anotación en un diario, o fíjate en uno de los temas en kdl.org/summer.
- **Escuchar** un audiolibro o pide que alguien te lea un libro.
- **Hacer** una de las actividades STEAM increíbles y fáciles que se encuentran en kdl.org/summer.



JÓVENES Y ADULTOS: Edades 11 años en adelante

El Summer Wonder de KDL es para todos — ¡acepta el reto!

Haz estas actividades parte de su rutina de verano.

- **Leer** por lo menos 20 minutos. Puedes escoger entre libros, revistas, novelas gráficas, cómicas y más.
- **Escribir** un cuento, una carta, una anotación en un diario o un poema.
- **Escuchar** un audiolibro o pedir que alguien le lea un libro.
- **Hacer** algo o explorar algo nuevo (visitar un parque nuevo, probar una nueva receta o un pasatiempos nuevo.)



Information Ideas Excitement!

Kent District Library | Service & Meeting Center | 814 West River Center Dr. NE | Comstock Park, MI 49321 | 616.784.2007 | kdl.org