

Registro de Progreso PARA TODAS LAS EDADES



Desafío de 30 días

1 DE JUNIO A 7 DE AGOSTO

KENT DISTRICT LIBRARY - ADENTRO Y AFUERA



En esta página marca una casilla (una por día) cuando completes una de las actividades para tu edad. Una vez termines el Desafío de 30 días, visita tu sucursal local desde el 1 de julio para entregar tu registro completo y recibir tu premio especial. La fecha límite para la entrega de todos los registros es el día sábado 7 de agosto.

Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6
Día 7	Día 8	Día 9	Día 10	Día 11	Día 12
Día 13	Día 14	Día 15	Día 16	Día 17	Día 18
Día 19	Día 20	Día 21	Día 22	Día 23	Día 24
Día 25	Día 26	Día 27	Día 28	Día 29	Día 30

SÚPER LECTOR

Si llegaste a tu meta y quieres continuar, recibirás el registro de SÚPER LECTOR, disponible desde el 1 de julio. Después de 15 días de completar actividades adicionales, participarás en el sorteo de una tarjeta MEIJER de \$250. Los registros de Súper Lector pueden entregarse hasta el día sábado 7 de agosto. Disponible para todas las edades.

Información del completador:

Nombre (primer) _____ (apellido) _____

Edad _____ Teléfono _____ Sucursal de biblioteca _____

Email _____

Escuela (si aplica) _____

Año escolar este otoño (si aplica) _____

PREMIOS

Cada quien complete el Desafío de 30 Días recibirá un premio. Las personas hasta la edad de 17 años podrán escoger un libro gratis y los adultos (18 años o más) recibirán una bolsa de playa. Todos los que completen el desafío entrarán en un sorteo por una canasta de regalo y una de 16 tarjetas de regalo de \$250 de Meijer. Límite un premio por persona. **Detalles en kdl.org/summer.**

Formas de completar tu Desafío de 30 Días

Para una lista completa de sugerencias, visita kdl.org/summer.

Pequeños lectores | Nacimiento a 4 años de edad

Como padre, usted es el primer y mejor maestro de su hijo. Las Bases de Éxito de Kent County son cinco maneras divertidas, fáciles y poderosas para ayudar a crecer a su hijo. Haga una actividad por día por 30 días. Vea la página 7 para más sugerencias.

- **Leer:** Señale palabras e imágenes al leer.
- **Hablar:** Salgan a caminar y señale objetos que ve, canten el abecedario.
- **Amar:** Acurrúquense, mézense y pásenlo bien.
- **Jugar:** Hagan burbujas, hagan rodar una pelota entre los dos.
- **Contar:** Cuenten dedos de la mano y los pies, busquen formas de objetos en la tienda.



Participación en línea proporcionado por



Jóvenes | 5 a 10 años

Estas son las edades en las cuales los niños más necesitan acceso a libros y a la lectura. KDL quiere asegurarse de que los niños no pierdan terreno en los avances en la lectura que han hecho durante el año escolar. Todas estas actividades mantendrán activo el cerebro de su hijo y contarán para completar el Desafío de 30 Días. Hagan una actividad cada día por 30 días.

- **Lea por lo menos 20 minutos.** Puedes escoger entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics y más.
- **Escriba un cuento, una carta, una anotación en un diario, o fíjate en uno de los temas en la página 8 o en kdl.org/summer.**
- **Escuche un audiolibro o pide que alguien te lea un libro.**
- **Haz una de las increíbles y fáciles actividades STEAM que comienzan en la página 10 o en kdl.org/summer.**

Adolescentes y adultos | 11 años en adelante

El Verano de Maravilla de KDL es para todos — ¡acepte el reto! Haga estas actividades parte de su rutina de verano. Haga una actividad cada día por 30 días. Para más ideas visite a kdl.org/summer.

- **Lea por lo menos 20 minutos.** Puede escoger entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics y más.
- **Escriba un cuento, una carta, una anotación en un diario o un poema.**
- **Escuche un audiolibro o pida que alguien le lea un libro.**
- **¡Haga algo o explore algo nuevo!** Visite un parque nuevo, pruebe una nueva receta o explore un pasatiempos nuevo. Se enumeran más ideas en la página 22.