



Verano
DE
MARAVILLA

Kent District Library

JUN
5

hasta

AGO
12

Inspirar.
Imaginar.
Crear.



kdl.org/summer

Kent District Library





¡Use su creatividad con el nuevo desafío Verano de Maravilla! Es gratis e incluye aventuras y premios para todas las edades. KDL se ha asociado con los parques del Condado de Kent para ofrecer un StoryWalk® en el parque y una Búsqueda de Encontrar a Curi. KDL es el lugar perfecto para inspirarse, imaginar y crear.

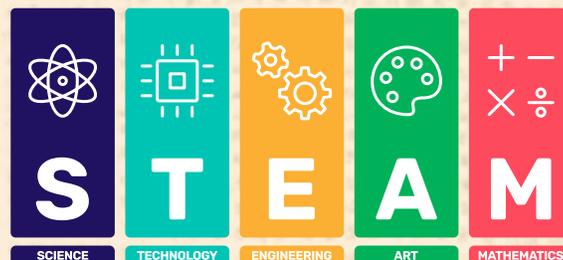
¿Por qué un verano de aprendizaje?

¡Mantenga la actividad cerebral de su hijo activa! Nosotros sabemos lo duro que trabajan los niños durante el año escolar y queremos ayudarles a mantener su aprendizaje y crecimiento activo durante el verano. El desafío Verano de Maravilla está diseñado con muchos estilos diferentes de aprendizaje para mantener comprometidas e inspiradas a las familias. Lea, explore y experimente las diferentes oportunidades a lo largo del verano. Aprenda más en kdl.org/summer.

¿Cómo Completar El Desafío?

1. Decida si desea registrar sus logros en un archivo de papel, utilizando la aplicación Beanstack o en línea en kdl.beanstack.org.
2. Empiece registrando su progreso. Es un desafío para todas las edades. Cumpla con una actividad por día. Hay una gran variedad de maneras de completar su desafío dependiendo de su edad.
3. El desafío debe ser completado hasta el 5 de Julio. Diríjase a su biblioteca local para reclamar su premio de culminación y ahí ingresará al sorteo de otros premios muy divertidos.
4. Cuando usted termine el desafío, puede completar adicionalmente un registro para Lectores Estrella y así participar en otro sorteo de un premio.

Todos los registros del Desafío de Lectura y de los Lectores Estrella deben entregarse hasta el sábado 12 de agosto.



¿Qué es STEAM?

STEAM es un acercamiento a la educación que se centra en las Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas. Con STEAM, los niños son capaces de desarrollar sus cerebros para poder pensar de una forma más creativa, exploradora, resolutiva y colaborativa. Aprenda más en kdl.org/kdl-lab.



Contenido del libro de trabajo

Registro de trabajo para todas las edades.....	3-4
Búsqueda de Curi en los Parques del Condado de Kent...	5-7
StoryWalk®	7
Pequeños Lectores (Nacimiento – 4 años).....	8
Juveniles (5-10 años).....	9-10
Adolescentes y Adultos (de 11 años en adelante).....	10-11
Actividades STEAM.....	12-17

Curi | Guía Verano de Maravilla



Verano DE MARAVILLA Desafío

5 junio - 12 agosto

Registro de progreso para todas las edades

Gane puntos (uno por día) cuando complete una actividad para su edad detallada en la página siguiente. Cuando complete el desafío, visite su sucursal local a partir del 5 de julio y entregue su registro completo para recibir un premio especial. Todos los registros deben entregarse hasta el sábado 12 de agosto.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30

Marque un círculo por cada día que complete un actividad para su edad entre el 5 de junio y el 12 de agosto.

LECTORES ESTRELLA

Una vez que haya completado su desafío, venga a partir del 5 de julio para obtener un registro de Lector Estrella. Después de completar 15 días adicionales de actividades, será elegible para ganar una de las cinco tarjetas de regalo adicionales de \$50 para Schuler Books. Los registros de Lectores Estrella deben entregarse hasta el 12 de agosto. Para todas las edades.

PREMIOS

Todos quienes completan el desafío Verano de Maravilla recibirán un premio. Desde el nacimiento hasta los 17 años podrán elegir un libro gratis, y los adultos recibirán una manta de picnic. Un premio por persona mientras dure el inventario. Una vez complete el desafío participará en el sorteo de una canasta de regalo y 40 tarjetas Meijer de \$100. Detalles en kdl.org/summer.

Ficha informativa:

Nombre _____ Apellidos _____

Edad _____ Teléfono _____ Biblioteca _____

Email _____

Escuela (si aplica) _____

Grado escolar en el otoño (si aplica) _____

Corte aquí

Formas de Completar su Desafío del Verano de Maravilla

Para obtener una lista completa de sugerencias, visite kdl.org/summer.

Pequeños lectores | Desde el nacimiento hasta los 4 años

Como padre, usted es el primer y mejor maestro de su hijo. Los conceptos básicos del éxito del Condado de Kent son cinco formas divertidas, fáciles y poderosas de ayudar a su hijo a crecer. **Gane puntos haciendo una actividad por día durante 30 días entre el 5 de junio y el 12 de agosto.**

- Lea: Señale las palabras e imágenes mientras lee en casa.
- Hable: Vaya de caminata y señale los objetos que vé; cante el ABC.
- Ame: Acaricie, arrulle y busque momentos de silencio con su niño.
- Juegue: Haga burbujas, juegue con una pelota; asista a un programa KDL.
- Cuento: Cuento los dedos de las manos y de los pies; busque figuras en la tienda.

La lectura es "alimento para el cerebro". La investigación muestra que 20 minutos de lectura al día tiene beneficios para la salud y la fortaleza de su cerebro.*

Juvenil | 5-10 años de edad

En esta edad los niños necesitan lo más acceso a libros y herramientas de aprendizaje. KDL quiere asegurarse de que los niños no pierdan terreno en los avances que han logrado durante el año escolar. Estas actividades mantendrán activo el cerebro de su hijo y contarán para completar el Desafío del Verano de Maravilla. **Gane puntos haciendo una actividad por día durante 30 días entre el 5 de junio y el 12 de agosto.**

- Lea durante 20 minutos por lo menos. Escoja entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics y más.
- Escriba un cuento, carta o diario, o use uno de los modelos en kdl.org/summer.
- Escuche un audiolibro o haga que alguien le lea un libro.
- Realice una de las asombrosas actividades STEAM en que encontrará en páginas 12-17, o asista a un programa KDL.

Jóvenes y Adultos | mayores de 11 años

El Verano de Maravilla de KDL es para todos- ¡acepte el desafío! Realice estas actividades como parte de su rutina diaria. **Gane puntos haciendo una actividad por día durante 30 días entre el 5 de junio y el 12 de agosto.**

- Lea durante 20 minutos por lo menos. Escoja entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics y más.
- Escriba una historia, carta, diario o poema.
- Escuche un audiolibro o haga que alguien le lea un libro.
- Asista a un programa de la biblioteca.
- Haga o explore algo nuevo para usted, visite un parque, pruebe una nueva receta o explore un nuevo pasatiempo. Se puede encontrar más ideas en página 11.

¡Encuentre a Curi!



Encuentre estas pistas y tendrá la oportunidad de ganar una canasta de regalo “Diversión al aire libre”.

¡KDL y los Parques del Condado de Kent le invitan a asistir a una búsqueda de tesoro al aire libre! Use las pistas para encontrar a Curi, nuestra mascota del verano. ¿Podrá encontrar los 10 Curis alrededor de todos los parques de la ciudad? Cuando encuentre una pista responda a la pregunta en la descripción mencionada abajo, luego entre en kdl.org/findcuri para poder ganar una canasta de regalo.

1

Long Lake Park

13747 Krauskopf Rd. NE, Sparta
(Ingresa al parque por la 17 Mile Rd.)

Este parque abarca los dos tercios del norte de Long Lake y ofrece grandes alternativas para nadar, pescar, y la navegación sin motor. Desde el estacionamiento de Sand Beach, camine hasta el mar. Encontrará a Curi en algún lugar del camino. ¿Qué ve desde el lugar donde está Curi? **F**

Clave de nivel de dificultad: D = Difícil M = Moderado F = Fácil
Las pistas difíciles ganan dos inscripciones para el sorteo de premios.

Wahlfield Park

6811 Alpine Ave. NW, Comstock Park
(Esquina de Alpine y 8 Mile)

El parque Wahlfield cuenta con un área recreativa principal que también sirve como punto de partida para su gran red de senderos. A Curi le encanta el parque infantil y las grandes rocas. Encontrará a Curi en algún lugar cerca tanto del parque infantil como de las grandes rocas. ¿Qué puede ver desde el lugar de Curi? Observe las curvas de los senderos que le permiten continuar a pie o en bicicleta. **F**

2

Pickerel Lake Park

6001 Ramsdell Dr. NE, Rockford

También conocido como La Reserva Natural Fred Meijer, el Parque del Lago Pickerel ofrece una pintoresca mezcla de zonas naturales para explorar a lo largo de una ramificada red de senderos.

Curi #1 - Desde el estacionamiento, avénturese a cruzar el malecón al comienzo del Lake Trail. A Curi le encanta observar las aves sobre el agua. ¿Cómo se llama uno de los pájaros del cartel? **F**

Curi #2 - Este sendero no es accesible. Si se siente aventurero, continúe cruzando el puente. En la bifurcación, vaya a la derecha para seguir el Blue Trail alrededor del lago. Las bandas de colores en la parte superior del poste le indican en qué sendero se encuentra. Mientras camina hacia el otro lado del lago, busque una señal interpretativa cerca de las bancas. Curi está en algún lugar cercano. Curi está intentando averiguar qué tipo de lago hay en esta zona. ¿Cómo se llama? **D**

Nota: Este parque es una reserva natural; no se permite el uso de embarcaciones, natación, bicicletas ni perros.

Millennium Park

1415 Maynard Ave. SW, Walker

Millennium Park es uno de los parques urbanos más grandes de nuestra nación, con más de 1,400 hectáreas de terreno irregular y seis millas de frente al Grand River.

Curi #1-Estacione su auto en el área de estacionamiento de Secchia Meadows. Diríjase hacia el Puente Universal (a la derecha del pabellón). ¡Puede caminar o andar en bicicleta! A Curi le encanta mirar sobre el agua desde su lugar favorito. Nombre algo específico que vea desde esta magnífica vista. **F**

Curi #2 - Para esta parte el mapa le será muy útil. Si quiere ir aún más lejos, continúe cruzando el puente. Manténgase caminando por el pavimentado principal y vaya a la izquierda a lo largo del río. Usted podrá ver el puente que acaba de cruzar al otro lado del río. El camino irá tomando forma de T cerca de un mapa del parque. Vaya hacia la derecha hasta encontrar un camino corto de tierra y encontrará un observatorio donde a Curi le encanta ver pájaros. Nombre tres pájaros o animales que vea desde aquí. **D**

Curi #3- Estacione en el lote de DeVos Boathouse junto al Área de Recreación del Millennium Park. Tome el sendero a la izquierda. Vaya alrededor del lago hasta que vea una gran roca. Tome el paseo marítimo del sendero Hansen Nature hasta llegar a una bifurcación en el sendero. ¿Ve a Curi? ¿Qué camino tomó? **M**

4

Fallasburg Park

1124 Fallasburg Park Dr. NE, Lowell

5

Este parque es uno de los favoritos para picnics y otras actividades recreativas, cuenta con un puente cubierto sobre el Río Flat. Estacione en el área cubierta. Tome el camino pavimentado a la derecha bajando una colina y cruce el hermoso puente. Llegará a una bifurcación. Puede subir la colina en cualquier dirección y encontrará a Curi. Nombre una de las tribus indígenas de esta área. Si desea una ruta con mejor accesibilidad tome Covered Bridge Road hacia el estacionamiento de la cancha de béisbol, luego tome el camino justo a la derecha de los baños y encontrará a Curi. **F**



KENT COUNTY PARKS AND TRAILS

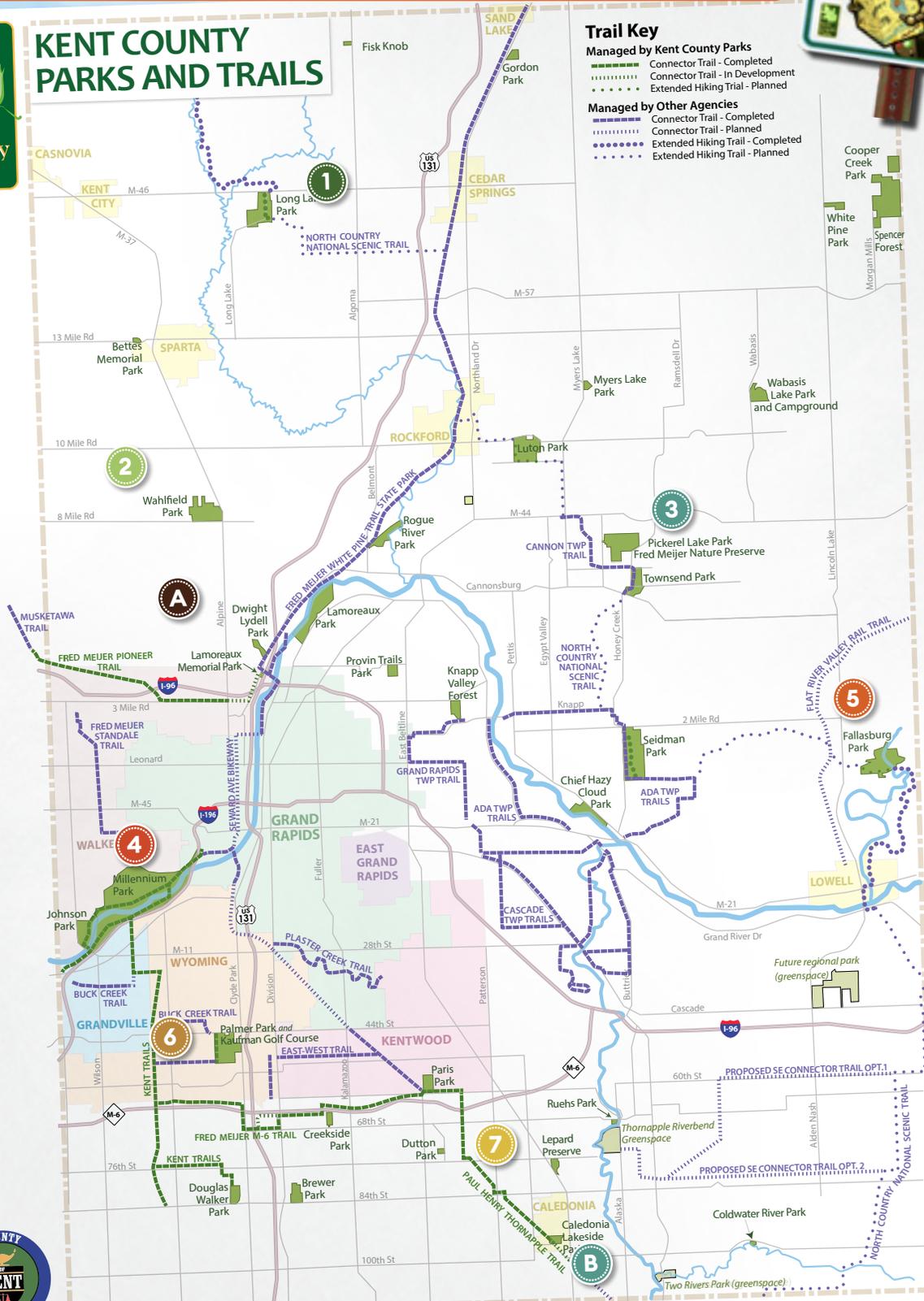
Trail Key

Managed by Kent County Parks

- Connector Trail - Completed
- - - Connector Trail - In Development
- ⋯ Extended Hiking Trail - Planned

Managed by Other Agencies

- Connector Trail - Completed
- - - Connector Trail - Planned
- ⋯ Extended Hiking Trail - Completed
- ⋯ Extended Hiking Trail - Planned



Palmer Park

1275 52nd St. SW, Wyoming

6

Palmer Park ofrece más de 300 hectáreas de espacio verde dentro de la ciudad de Wyoming. Estacione en uno de los lotes cerca del refugio o en la carretera principal. Camine hasta el final de la carretera y continúe más allá de la rotonda hasta que vea un arroyo maravilloso. Diríjase al puente que cruza el arroyo y encuentre a Curi. Desde el puente, mire hacia abajo. Nombre algo que puede observar. **M**

Lepard Nature Preserve

6030 76th St. SE, Caledonia

7

Lepard es una hermosa reserva natural que tiene varias colinas y puentes. Ofrece varias alternativas para hacer senderismo y explorar.

Curi # 1 Desde el estacionamiento, camine por un sendero corto hasta que llegue a un hermoso puente. ¿Encontró a Curi? Nombre algo que vea desde donde está Curi. **F**

Curi # 2 Continúe caminando por el sendero hasta llegar al circuito de salida. Por favor tome en cuenta que acceder a este sendero no es fácil ya que, hay partes en las que existen varias plantas y no está pavimentado; es recomendado para senderistas entusiastas. Pista: si va a la izquierda hacia el circuito del sendero encontrará a Curi más rápido. Cuando ya se encuentre en el circuito preste atención a las señales interpretativas. ¿Cuál es el nombre del anfibio que está en el cartel dónde está Curi? **M**

STORYWALK®

¡Camine y lea! La Biblioteca del Distrito de Kent se asocia con los Parques del Condado de Kent para ofrecerle especiales StoryWalks al aire libre, los que podrá disfrutar con su familia hasta el 31 de agosto.

Dwight Lydell Park

4040 Leland Ave. NE, Comstock Park

A

Caledonia Lakeside Park

370 N. Lake St. SE, Caledonia

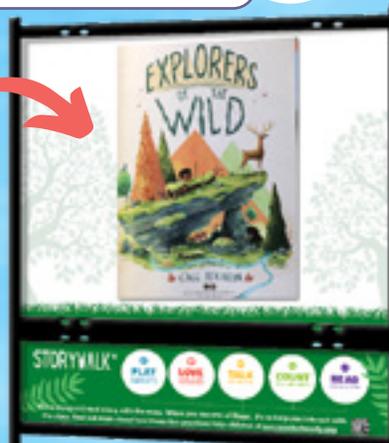
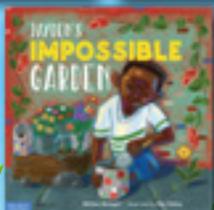
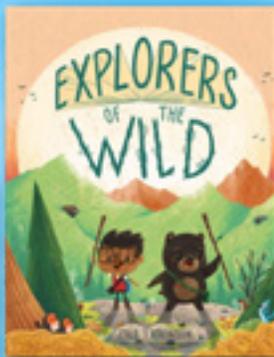
B

Millennium Park

1415 Maynard Ave SW, Walker

C

StoryWalk® títulos destacados



One Fox: A Counting Book Thriller
por Kate Read
Explorers of the Wild
por Cale Atkinson



Jayden's Impossible Garden
por Mélina Mangal
The Hidden Rainbow
por Christie Matheson



Como padre, usted es el primer y el mejor maestro.

Los Conceptos Básicos de Éxito del Condado de Kent son cinco maneras divertidas, fáciles y poderosas de ayudar a su hijo a crecer de manera más inteligente.

Ideas para el desafío de los 30 días

LEER

Y ANALIZAR HISTORIAS

La lectura convierte a los niños en pensadores seguros de sí mismos. Haga que su relación con los libros sea un elemento habitual desde el principio. Con los bebés, señale las imágenes y hable con entusiasmo. Con los niños pequeños, solo hágalo divertido.

- **Lea un cuento e interprete los movimientos de algunas de las palabras de acción.**
- **Mientras lee, describa las imágenes, hablando de los colores, formas y personajes.**

HABLAR

CANTAR Y SEÑALAR

Los bebés aprenden el lenguaje desde el momento en que nacen. Responda a sus sonidos, y más adelante, a sus palabras. Conéctese a través del contacto visual y un tono de voz cariñoso, mientras señala para ayudarlos a saber de qué está hablando.

- **Diga y haga los movimientos de una de sus rimas favoritas.**
- **Invente sus propios versos para la canción, "Si eres feliz y lo sabes".**

AMAR

MAXIMIZAR EL AMOR
MANEJAR EL ESTRÉS

Los bebés y los niños pequeños prosperan cuando su mundo se siente amoroso, seguro y predecible. Responda con sonrisas, palabras y caricias para ayudarlos a ver, escuchar y sentir su amor. Les ayudará a desarrollar una sensación de seguridad y autocontrol.

- **Pídale a su hijo que lo ayude a preparar la cena.**
- **Pasen tiempo juntos al aire libre. Extienda una manta y miren las nubes.**

JUGAR

EXPLORAR A TRAVÉS DEL
MOVIMIENTO Y EL JUEGO

Los bebés son como científicos a los que les encanta hacer descubrimientos. Observe qué le interesa a su hijo, fomente su curiosidad y ayúdelo a aprender jugando y explorando.

- **Organice un espectáculo de marionetas con peluches o haga su propia marioneta de calcetines.**
- **Utilice cucharas y ollas para hacer una banda de cocina.**

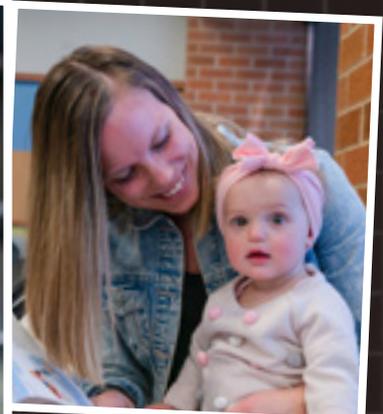
CONTAR

AGRUPAR Y COMPARAR

El cerebro de todos los niños está programado para las matemáticas. Mientras están en su rutina diaria, hablen acerca de números, formas, patrones y comparaciones. Observe cómo su hijo aprende a amar las matemáticas.

- **Ayude a su hijo a aplaudir al ritmo de una canción.**
- **Llenen una cesta de objetos, cuéntenlos y clasifíquenlos en grupos relacionados.**

Por favor visite kdl.org/successbasics para obtener más información.



Juveniles

EDADES ENTRE 5
Y 10 AÑOS

Ideas para el desafío de 30 días:

El Verano de Maravilla de KDL es para todos: ¡acepte el desafío! Haga que estas actividades formen parte de su rutina veraniega.

- Lea durante al menos 20 minutos. Elija entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics, etc.
- Escriba un cuento, una carta o una anotación en su diario, o intente probar las sugerencias de escritura y arte que se indican a continuación y en la página siguiente.
- Escuche un audiolibro o haga que le lean un libro.
- Realice una de las increíbles y sencillas actividades STEAM que comienzan en la página 12.
- Asista a un programa de la biblioteca.



Sugerencias para escritura:

1. Imagine que usted es dueño de una isla. ¿Qué normas establecería en la isla? ¿Quién podría permanecer en la isla? ¿Qué podrían hacer las criaturas y los animales de la isla?
2. Escriba una guía sobre cómo organizar el mejor picnic que haya existido.
3. Usted va a ir a la playa. Escriba una lista de 10 cosas que tiene que guardar en su maleta y explique por qué necesita cada cosa.
4. ¿Ha ido alguna vez a un campamento de verano? ¿Cómo era? Si no ha ido a un campamento de verano, escriba una historia ficticia sobre cómo sería su experiencia ideal.
5. Un día está haciendo volar una cometa en el jardín de su casa cuando, de repente...

Juveniles

EDADES ENTRE 5
Y 10 AÑOS

(Continuación)



Sugerencias para arte:

1. En una hoja de papel, coloque su esfera y dibuje sin levantarlo.
2. ¿Tiene un libro favorito? Dibuje una portada diferente para su libro.
3. Doble una hoja de papel en la mitad y dibuje la mitad de un animal en un lado de la hoja. Luego pídale a un amigo que dibuje el lado que falta.
4. Rasgue algunos papeles de colores. En una hoja de papel pegue las piezas para crear un collage (una imagen que se hace a partir de imágenes más pequeñas juntas).
5. Utilizando tiza, ¡haga un zoológico de tiza en la acera!

Artwork by Shea Williams-Proaño

Adolescentes y adultos

Mayores de 11 años

El Verano de Maravilla de KDL es para todos: ¡Acepte el desafío! Haga que estas actividades formen parte de su rutina veraniega. Haga una actividad por día, durante 30 días.

- Lea durante al menos 20 minutos. Elija entre libros, revistas, novelas gráficas, cómics y más.
- Escriba una historia, carta, entrada de diario o poema.
- Asista a un programa de la biblioteca.
- Escuche un audiolibro o pida que le lean un libro.
- ¡Haga o explore algo nuevo! Visite un parque nuevo, pruebe una nueva receta o explore un nuevo pasatiempo. Mire más ideas en la siguiente página.



Más ideas para Adolescentes y Adultos - Desafío de 30 días

1. Visite una sucursal de KDL en la que no haya estado antes. Visite kdl.org/locations para obtener una lista de las sucursales.
2. Camine por un sendero natural. Eche un vistazo a kentcountyparks.org para obtener sugerencias.
3. Practique un nuevo idioma. Pruebe Rosetta Stone o Mango (kdl.org/language-resources).
4. Recicle revistas viejas para crear un mapa de sueños o un diario de sueños. Consulte la venta de libros de su biblioteca para obtener los materiales.
5. Realice un recorrido fotográfico en un espacio al aire libre. Tome fotografías para compartir con otros.
6. Plante una flor nativa en su jardín o en una maceta para ayudar a los polinizadores.
7. Escriba una historia para contar alrededor de una fogata.
8. Visite una organización asociada de KDL PerkPass (kdl.org/perkpass).
9. Limpie y guarde los materiales reciclables para donar a proyectos de arte escolar.
10. Intente una actividad de conciencia plena. Elija una flor o una hoja. Concéntrese en esta y haga una lista de cada detalle en su mente: textura, color, características, contorno, olor.
11. Asista a un festival de verano, un desfile o un evento de KDL (kdl.org/events).
12. Comience un diario. Consulte un libro o blog sobre diferentes estilos: viñetas, arte, punto, naturaleza, viajes, etc.
13. ¡Pinta con acuarelas o pintura de dedos!



¡Gana una manta de picnic!

Premio para adultos: Manta de picnic
(Hasta agotar el inventario)

14. Mire una película o escuche un álbum ganador de un Grammy. Con su cuenta de la biblioteca KDL (kdl.org/downloads) puede buscar películas en Kanopy o música en Freegal.
15. Escoja una recomendación de nuestras Selecciones del Personal de KDL (kdl.org/staff-picks).
16. Diviértase con un nuevo juego de mesa, video o cartas (kdl.org/games).
17. Descubra la música local (vibes.kdl.org).
18. Encuentre ayuda para su pasatiempo o descubra uno nuevo (kdl.org/diy).
19. Pruebe la cocina internacional en un restaurante de la ciudad, o consulte un libro de cocina para hacer recetas de todo el mundo.
20. Haga una tarjeta o escríbale una carta a alguien que no haya visto en mucho tiempo.

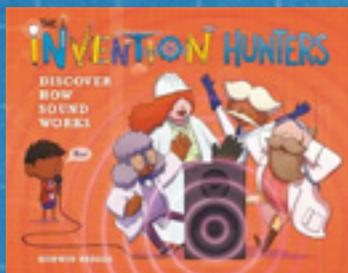
Haga un Teléfono con Vasos de Papel y Cuerda



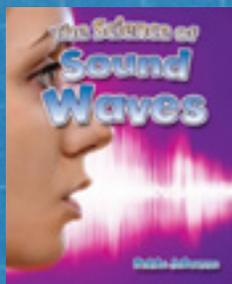
¿QUÉ NECESITA?

- Dos vasos de papel
- Un lápiz
- Cuerda (alrededor de cuatro pies)
- Un amigo para "llamarlo"

Libros Relacionados:



*The Invention Hunters
Discover How Sound Works*
por Korwin Briggs



*The Science of Sound
Waves* por Robin Johnson

¿CÓMO HACERLO?

1. Con un lápiz haga un agujero en el centro de la base de los vasos de papel. El agujero debe ser lo suficientemente grande para pasar la cuerda a través del agujero.
2. Inserte la cuerda por el centro del vaso de papel y haga un nudo para fijarla en su lugar. Luego péguela con cinta adhesiva para asegurarse de que la cuerda se asiente firmemente en el interior de la base.
3. Tire del extremo suelto de la cuerda y haga lo mismo con el otro vaso de papel, asegúrese de que las bases de los vasos de papel estén una frente a la otra. Ahora debería tener dos vasos de papel unidos con una cuerda larga.
4. Tome distancia de su amigo y asegúrese de que la cuerda esté tensa y estirada entre ustedes dos.
5. Hable en el vaso y su amigo podrá escuchar lo que acaba de decir en su vaso.

¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

El fondo de cada vaso sirve como micrófono y altavoz, captando las vibraciones del sonido en uno y reproduciendo el sonido en el otro. El sonido de su voz hace vibrar el vaso y esto hace que la cuerda vibre. Nuestros oídos recogen las vibraciones del sonido, las envían a nuestro cerebro y luego escuchamos el sonido.

Naturaleza

EL Arte del Collage



¿QUÉ NECESITA?

- Materiales para el collage como palos, piedras, hojas, flores, tierra, corteza de árbol, arena o semillas
- Papel
- Pegamento
cinta adhesiva



¿CÓMO HACERLO?

1. Salga a pasear por la naturaleza y lleve una bolsa pequeña.
2. Llene la bolsa con objetos de la naturaleza para luego utilizarlos en su arte.
3. Pegue con pegamento o cinta adhesiva los objetos al papel para realizar su creación.
4. Si lo prefiere, puede colocar los objetos, tomarles una foto y devolverlos a la naturaleza.



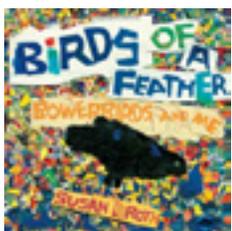
Dato Curioso

Las técnicas del collage se utilizaron por primera vez en la época de la invención del papel en China, alrededor del año 200 a.C. El uso del collage, sin embargo, siguió siendo muy limitado hasta el siglo X en Japón, cuando los calígrafos empezaron a aplicar papel encolado, utilizando textos sobre superficies, al escribir sus poemas.

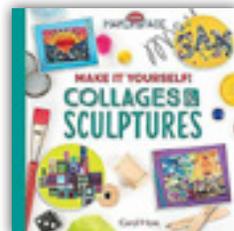
¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

El arte del collage utiliza materiales de diferentes texturas, colores o patrones para crear una escena o dibujo. Lois Ehlert, artista del collage, recorta cada una de las piezas de sus escenas y las cambia de sitio hasta crear la imagen que desea. Emplea objetos de la naturaleza y también telas u otros materiales. Si usted utiliza objetos de la naturaleza para crear una escena, estará usando su imaginación para crear una bella obra de arte.

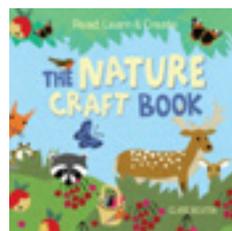
Libros Relacionados:



Birds of a Feather
por Susan L. Roth



*Make It Yourself!
Collages & Sculptures*
por Carol Hove



The Nature Craft Book
por Clare Beaton



Cree un Diseño Colorido



¿CÓMO HACERLO?

1. Utilice los marcadores para crear un diseño o dibujo en un filtro de café o en un trozo de papel toalla. Intente cubrir toda el área lo máximo que pueda.
2. Coloque el filtro de café o el papel toalla en una bandeja formando una sola capa.
3. Utilice sus dedos para gotear agua sobre el filtro de café o el papel toalla y observe cómo se expanden los colores.
4. Continúe goteando agua hasta que los colores se hayan mezclado.
5. ¡Déjelo secar y luego cuelgue su creación!
6. Pruebe utilizar un marcador permanente junto con los marcadores borrables para comprobar la diferencia.

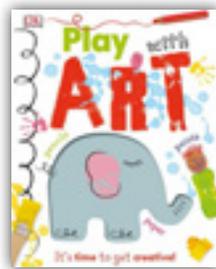
Libros Relacionados:



The Little Artists' Big Book of Activities por Shannon Wong-Nizic



Busy Little Hands: Art Play! por Meredith Magee Donnelly



Play with Art por DK

¿QUÉ NECESITA?

- Filtro de café o papel toalla
- Agua
- Marcadores (borrables)
- Bandeja (ejemplo: bandeja para galletas)

¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

Mezcla de Colores - Cuando se mezclan dos colores primarios, se forma un nuevo color secundario. El amarillo y el azul juntos forman el verde, y el amarillo y el rojo juntos forman el anaranjado. ¿Puede adivinar qué color forman el azul y el rojo cuando se combinan?

Solubilidad - Si algo es soluble, se disolverá en un líquido. La tinta utilizada en los marcadores borrables se disuelve en agua. Cuando añade gotas de agua a los diseños del papel, la tinta debería expandirse y correr por las fibras del papel con el agua.

Dato Curioso

El señor Isaac Newton desarrolló la primera rueda cromática cuando amplió la teoría del color en su obra de 1704, *Opticks*. En ella, Newton afirma que la fuente del color era la luz y que la luz blanca, al pasar por un prisma, creaba un espectro de colores que iban del rojo al violeta.



Juego de Patrones

Realice una obra de arte utilizando un patrón de formas planas.



¿QUÉ NECESITA?

- Una hoja de papel en blanco
- Un lápiz
- Marcadores o crayones

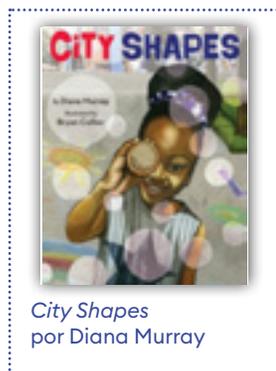
¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

¡Está haciendo mosaicos regulares! Un mosaico regular se crea cuando algo está cubierto por una forma plana que se repite sin espacios ni sobreimpresiones. La mayoría de los mosaicos se hacen usando polígonos regulares, que son formas hechas de líneas rectas en las que todos los lados tienen la misma longitud. Los triángulos, cuadrados y hexágonos (formas de seis lados) son ejemplos de polígonos regulares. También puede crear mosaicos semirregulares que combinen dos o más polígonos regulares. ¿Puede hacer un nuevo papel mosaico donde utilice tanto triángulos como cuadrados? Recuerde que usted necesita llenar el papel lo que más pueda, sin espacios ni sobreimpresiones.

¿CÓMO HACERLO?

1. Decida si le gustaría dibujar triángulos o cuadrados.
2. Dibuje su primera forma con un lápiz, en la parte que usted desee del papel.
3. Dibuje la forma nuevamente, utilizando uno de los lados de su primer cuadrado o triángulo como lado de la nueva forma.
4. Repita este patrón una y otra vez hasta que su página esté lo más llena posible.
5. Asegúrese de no dejar espacios en blanco y de que las formas no se superpongan. Eso sí, deben compartir los lados.
6. Coloree los cuadrados o triángulos como más le guste. ¿Puede seguir un patrón para colorear sus figuras?

Libros Relacionados:



Dato Curioso:

El artista gráfico holandés M.C. Escher puede considerarse como el "padre del mosaico moderno" en el arte. Era un maestro en la talla en madera y realizó muchos mosaicos magníficamente elaborados en su vasta obra.

¡Escanee este código para abrir una guía donde puede imprimir y utilizar nuevos patrones para dibujar!



¿Qué hace Flotar su Barco?



¿QUÉ NECESITA?

- Un cuadrado de papel aluminio de 12 pulgadas
- 40 centavos (o cualquier moneda)

¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

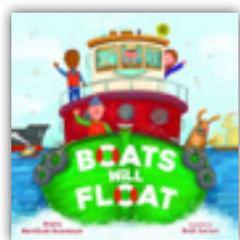
La flotación es la capacidad que tiene un objeto de flotar cuando se coloca en un líquido. La superficie, es decir, el espacio que ocupa un objeto influye mucho en su flotabilidad. Una mayor superficie permite que la fuerza (los centavos) se distribuya sobre un área mayor. Esto permite que el barco flote incluso cuando esta con "carga".

¿CÓMO HACERLO?

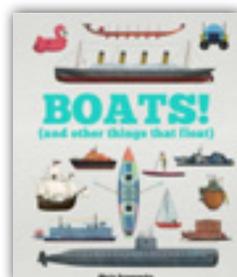
1. Doble el papel aluminio en forma de barco. Puede tener la forma que usted guste, tan simple o compleja como desee.
2. Una vez que su barco esté listo, colóquelo en el agua.
3. ¿Cuántos centavos puede poner en su barco antes de que se hunda?
4. ¿Podría modificar o cambiar su diseño para que soporte más monedas?

Dato Curioso:

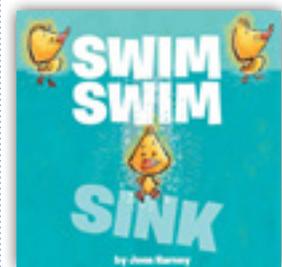
Originalmente el estaño era el metal utilizado para envolver el papel aluminio. El aluminio resultó menos caro y más duradero, así que sustituyó al estaño. Algunas personas lo siguen llamando papel aluminio a "papel estaño", pero no contiene ningún rastro de estaño.



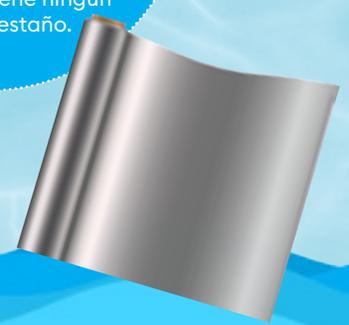
Boats will Float
por Andria Warmflash
Rosenbaum



Boats! (and other things that float)
por Bryony Davies



Swim Swim Sink
por Jenn Harney



¡Tome fotos con su propio Filtro de Naturaleza!

Cree sus propios filtros con cosas que encuentre en la naturaleza.



¿QUÉ NECESITA?

- Esta hoja de papel
- Unas tijeras
- Una cámara de fotos
- La Naturaleza

¿CÓMO HACERLO?

1. Recorte por las líneas punteadas del reverso de la página.
2. Lleve su foto a la naturaleza. Busque diferentes cosas en la naturaleza para rellenar el espacio en blanco. ¿Podría utilizar hierba? ¿flores? ¿tierra? ¿El pelo de su perro?
3. Tome una foto de su propio filtro de naturaleza.

¿QUÉ ESTÁ PASANDO?

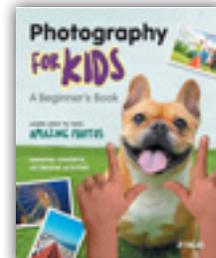
Los filtros que encontramos en internet le permiten ponerse orejas de perro o una corona de flores, estos funcionan buscando los píxeles oscuros y claros de su cara. Esta versión poco tecnológica de la naturaleza le permite estar al aire libre disfrutando del sol mientras piensa creativamente qué texturas y colores complementarían la foto.

Dato curioso:

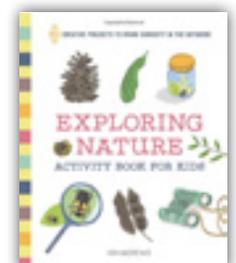
De casi todos los géneros fotográficos, la fotografía de animales salvajes es la que más tiempo ha tardado en desarrollarse. La primera fotografía de animales salvajes se tomó en 1906 para la National Geographic, casi 70 años después de la fotografía más antigua de la historia. La fotografía de animales salvajes requería objetivos más rápidos y una mayor sensibilidad de la película, algo que no era posible hasta entonces.



Cool Technology
por Jenny Jacoby



Photography for Kids
por JP Pullos



Exploring Nature
por Kim Andrews

Verano

DE

MARAVILLA

Kent
District
Library



Escanee este código
para imprimir una
copia de esta página.



Un agradecimiento especial a los siguientes colegas de la comunidad:





kdl.org/summer